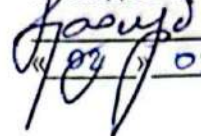


Ахмет Ясауи атындағы Халықаралық қазақ-түрік
университеті
«Түркістан Ахмет Ясауи» кәсіби колледжі

БЕКІТЕМІН

Директордың тәрбие жұмысы
жөніндегі орынбасары

 Ш.Надирбаев
« 02 » 09 2025 ж.

«Компьютерлік ойындарға арналған 3D модельдеу» үйірмесінің
БАҒДАРЛАМАСЫ

Түркістан 2025 ж.



Үйірме жұмысын ұйымдастыру іс-жоспары

I. Үйірменің аты, мазмұны

II. Мақсаты мен міндеттері

III. Үйірмесінің іс-жосары

IV. Оқушылар тізімі

**«CAD инженерлік графикасы»
Үйірменің мазмұны**

Бұл үйірме — компьютерлік ойындарға қызығушылық танытқан, 3D модельдеу және ойын дизайнының негіздерін үйренгісі келетін студенттерге арналған шығармашылық және техникалық бағыттағы қосымша білім беру бағдарламасы.

Үйірмеге әртүрлі мамандық пен жастағы студенттер қатыса алады. Үйірме жетекшісі ойын модельдеу мен графикалық дизайн саласында тәжірибесі бар оқытушы болып табылады.

Сабақтарда студенттер **Blender, Unity, Unreal Engine, 3ds Max, Maya** сияқты бағдарламалармен танысып, нақты ойынға арналған 3D модельдер, орта (environment), кейіпкерлер және нысандар құруды үйренеді.

Үйірме барысында студенттер ойын әлемін жобалау, материалдар мен жарық беру, анимация және визуалды эффекттер жасауды меңгереді. Әр қатысушы жеке немесе топтық жоба дайындап, соңында өз ойын прототипін немесе толық 3D сахнасын қорғап шығады.

Үйірменің мақсаты мен міндеті

Үйірме мақсаты:

Ойын индустриясында қолданылатын 3D модельдеу, текстуралау және анимация жасау дағдыларын қалыптастыру. Компьютерлік ойындарға арналған модельдер мен сахналарды жасау арқылы студенттердің техникалық және шығармашылық қабілеттерін дамыту.

Үйірме міндеттері:

- 3D модельдеу мен визуализацияның негізгі қағидаларын үйрету;
- Blender және Unity сияқты бағдарламаларда жұмыс істеуді меңгерту;
- Кейіпкерлер, заттар және қоршаған орта модельдерін жасау;
- Модельдерге материал, жарық және текстура қосу;
- Кейіпкерлер қозғалысын анимациялау және риг жасау негіздерін түсіндіру;
- Ойын қозғалтқышына (game engine) модельдерді экспорттау;
- Топтық жобаларда шығармашылық және техникалық дағдыларды біріктіру;
- Ойын жобасын презентациялау және қорғау дағдыларын қалыптастыру.

Күтілетін нәтиже:

Егер оқушыларға **3D модельдеу мен компьютерлік ойын графикасының негіздерін** толық үйретіп, олар өз бетімен кейіпкерлер,

нысандар және виртуалды орталар жасай алса, бұл олардың болашақ мамандығына үлкен негіз болар еді.

Оқушылар **Blender** және **Unity** сияқты кәсіби бағдарламаларда жұмыс істеуді меңгеру арқылы **3D модельдер жасап, материал, жарық, текстура және анимация** орната алады. Сонымен қатар, өз жұмыстарын **ойын қозғалтқышына енгізіп**, қарапайым ойын прототипін дайындауға қабілетті болады.

Бұл үдеріс олардың **техникалық және көркемдік тұрғыда ойлау қабілеттерін дамытып**, өз идеяларын **визуалды түрде іске асыруға** мүмкіндік береді.

Нәтижесінде үйірме қатысушыларының арасынан болашақта **гейм-дизайнер, 3D моделлер, аниматор**, немесе **графикалық дизайнер** сынды шығармашыл әрі бәсекеге қабілетті мамандар қалыптасады.

Үйірменің іс жоспары

№	Сабақтың мазмұны	Сағаты	Өтетін күні
---	------------------	--------	-------------

3D модельдеу негіздері және бағдарламалармен танысу			
1	3D модельдеу және ойын жасау ұғымы	2	09.09.2025
2	Blender интерфейсімен танысу және нысандар құру	2	16.09.2025
3	Модельдерді түзету және материалдар қолдану	2	23.09.2025
4	Текстуралар мен жарық эффектілерін орнату	2	30.09.2025
Unity ортасында ойын жасау негіздері			
5	Unity интерфейсі және жобаны құру	2	07.10.2025
6	Объектілерді импорттау және сцена орнату	2	14.10.2025
7	Физикалық қозғалыс және қарапайым код жазу (C#)	2	21.10.2025
8	Ойын кейіпкерлері мен басқару элементтерін жасау	2	28.10.2025
Жоба дайындау және қорғау			
9	Ойын анимациялары және дыбыс қосу	2	04.11.2025
10	Жобаны тестілеу және түзету	2	11.11.2025
11	Ойын интерфейсін жетілдіру	2	18.11.2025
12	Қорытынды жоба қорғау	2	25.11.2025

Үйірме мүшелерінің тізімі

№	Оқушының аты – жөні	Тобы	Үйірме сабақтарына қатысу белгісі
---	---------------------	------	-----------------------------------

1	Тлеуберген Нұрдәулет	ЕТБ-0923-3								
2	Раев Нұрахмет	ЕТБ-0923-3								
3	Қайратбек Абдулла	ЕТБ-0923-3								
4	Ерғазы Ерасыл	ЕТБ-0923-3								
5	Шері Мейіржан	ЕТБ-0923-3								
6	Қазнабек Біржан	ЕТБ-0923-3								
7	Асылхан Мейіржан	ЕТБ-0923-3								
8	Сайдивалиев Рахман	ЕТБ-0923-3								
9	Аманбаева Дильнура	ЕТБ-0923-3								
10	Уткиров Диярбек	ЕТБ-0923-3								
11	Исатай Ерасыл	ЕТБ-0923-3								
12	Сапарбек Арайлым	ЕТБ-0923-3								
13	Закиров Абдукадир	ЕТБ-0923-3								
14	Талипов Нұрислам	ЕТБ-0923-3								
15	Маннапова Азиза	ЕТБ-0923-3								
16	Серік Мейіржан	ЕТБ-0923-3								
17	Сұлтанұлы Дәурен	ЕТБ-0923-3								
18	Азизова Кумуш	ЕТБ-0923-3								
19	Тайров Атабек	ЕТБ-0923-3								
20	Шамшиев Арсланбек	ЕТБ-0923-3								
21	Қайрат Арайлым	ЕТБ-0923-3								
22	Абибуллаев Санжарбек	ЕТБ-0923-3								
23	Бердалинулы Жасар	ЕТБ-0923-4								
24	Сұлтанхан Нұрсұлтан	ЕТБ-0923-4								
25	Ержан Бауыржан	ЕТБ-0923-4								
26	Сейтхан Балжан	ЕТБ-0923-4								
27	Нұрхазым Қарақат	ЕТБ-0923-4								
28	Канетов Рахманберді	ЕТБ-0923-4								
29	Тұрдыбек Ақбота	ЕТБ-0923-4								
30	Ажібек Жансая	ЕТБ-0923-4								
31	Есіркеп Айбол	ЕТБ-0923-4								
32	Мамадраимов Закирбек	ЕТБ-0923-4								
33	Әбдіхан Нұрислам	ЕТБ-0923-4								
34	Ширтаев Шалқар	ЕТБ-0923-4								
35	Хусанова Шахнура	ЕТБ-0923-4								
36	Камилжанов Азизбек	ЕТБ-0923-4								
37	Ауезхан Рамазан	ЕТБ-0923-4								
38	Ахмет Хассибулла	ЕТБ-0923-4								
39	Мадали Айсу	ЕТБ-0923-4								
40	Хайруллаев Умиджан	ЕТБ-0923-4								
41	Жаманқұл Акерке	ЕТБ-0923-4								
42	Гетман Даниил	ЕТБ-0923-4								
43	Абдикарим Лаура	ЕТБ-0923-4								
44	Курбанбаева Дилназа	ЕТБ-0923-4								